Plano de Iteração - Construção - 1

Versão 1.2

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 12/09/2015 | 1.0 | Elaboração do Objetivo e critérios de avaliação | Bruno Ferreira |
| 18/09/2015 | 1.1 | Desenvolvimento do Plano, definição dos recursos e casos de uso. | Bruno Ferreira |
| 23/09/2015 | 1.2 | Revisão | Bruno Ferreira  Juliano Braz  Jefferson Andrade |

Índice

1. Introdução 4

1.1 Objetivo 4

1.2 Escopo 4

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações 4

1.4 Referências 4

1.5 Visão Geral 4

2. Plano 5

3. Recursos 6

4. Casos de Uso 7

5. Critérios de Avaliação 7

Plano de Iteração

# Introdução

## Objetivo

Este documento detalha a primeira iteração de Construção do projeto eCommerce - Loja Virtual. Essa iteração deverá, principalmente, conceber o primeiro protótipo funcional do sistema.

## Escopo

Essa iteração diz respeito a disciplina de Construção.

A execução dessa iteração irá definir o primeiro protótipo funcional do sistema, com base nos requisitos e casos de uso definidos no final da Iteração 3 - Elaboração (2).

## Definições, Acrônimos e Abreviações

Ver documento [Glossário].

## Referências

[eCommerceLojaVirtual\_v2.6]

[Complemento de Visão]

[Especificação de Caso de Uso - Realizar Compra]

## Visão Geral

O documento a seguir descreve o Plano geral dessa iteração com datas, principais marcos artefatos que serão gerados (2), recursos que devem ser empregados para realização (3), casos de uso considerados (4) e critérios de avaliação para que a iteração seja considerada homologada.

# Plano

A iteração de Construção 1 irá abordar principalmente as disciplinas de Análise e Design, Implementação e Testes. Sendo dividida em sprints semanais e com a seguinte estrutura.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Nome Tarefa | Duração (dias) | Inicio | Fim |
| 4 | **CONSTRUÇÃO 1** | **30** | **19/10/2015** | **18/11/2015** |
|  | Análise e Design | 5 | 19/10/2015 | 23/10/2015 |
|  | Implementação | 18 | 22/10/2015 | 16/11/2015 |
|  | Teste | 7 | 10/11/2015 | 18/11/2015 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nome Tarefa | Semana 1 | | | | | | | Semana 2 | | | | | | | Semana 3 | | | | | | | Semana 4 | | | | | | | Semana 5 | | | | | | |
| **CONSTRUÇÃO 1** | D | S | T | Q | Q | S | S | D | S | T | Q | Q | S | S | D | S | T | Q | Q | S | S | D | S | T | Q | Q | S | S | D | S | T | Q | Q | S | S |
| Análise e Design |  | 0 |  |  |  | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Implementação |  |  |  |  |  | 1 |  |  |  |  |  |  | 1 |  |  |  |  |  |  | 1 |  |  |  |  |  |  | 1 |  |  | 2 |  |  |  |  |  |
| Teste |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 1 |  |  | 2 |  | 3 |  |  |  |

0 - Contratação e divisão dos papéis entre os membros da equipe.

1 - Retrospectiva, entrega e revisão dos artefatos gerados.

2- Entrega e revisão dos critérios de avaliação.

3 - Entrega do protótipo.

Conjunto de Artefatos que serão gerados e revisados durante essa Iteração;

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Conjunto de Artefatos** | **Produtos** | **Papéis** | **Responsáveis** |
| Análise e Design |  |  |  |
|  | Modelo de Implantação | Arquiteto de Software | Bruno / Jefferson / Juliano |
|  | Documento de Arquitetura de Software |  |  |
|  | Requisitos |  |  |
| Implementação |  |  |  |
|  | Modelo de Implementação | Arquiteto de Software | Bruno / Jefferson / Juliano |
|  | Subsistema de Implementação | Implementador |  |
|  | Componente | Integrador |  |
|  | Build |  |  |
| Teste |  |  |  |
|  | Plano de Teste | Arquiteto de Software | Bruno / Jefferson / Juliano |
|  | Lista de Ideias de Teste | Analista de Teste |  |
|  | Resultado de Teste | Implementador |  |
|  | Classe de Teste |  |  |
|  | Componente de Teste |  |  |

# Recursos

3 Implementadores;

1 In tegrador;

1 Arquiteto de Software;

2 Analistas de Testes;

1 Gerente de Configuração;

3 Computadores;

2 Servidores Configurados (Homologação e Produção);

3 IDE's para desenvolvimento, 3 Pacotes Office para elaboração de documentos;

1Quadro para Scrum (post-its de cores diferentes para gerenciamento das atividades);

1 Sala/Escritório Comercial com espaço e mesas para 4 Desenvolvedores;

# Casos de Uso

Durante esta iteração os seguintes casos de uso serão implementados e revisados:

- Gerenciar Produto, disponibilizar uma ferramenta ao Lojista para manter (cadastrar, editar, definir preço, estoque, etc...) os diferentes produtos da Loja ;

- Gerenciar Cadastro, dos Compradores da Loja. Permitir criar perfis pessoais, onde os Compradores possam gerenciar informações como Nome, Senha, CPF, Endereço para Entrega dos Produtos, etc...

- Realizar Compra, permitir que os produtos criados pelo Gerenciar Produto sejam comprados pelos Compradores já cadastrados.

- Gerenciar Pedidos, criar uma área de acesso restrito ao Lojista para acompanhamento dos Pedidos, com opções para aprovação de pagamento, liberação para envio, visualização dos dados do cliente, carrinho, frete, método de pagamento escolhido, etc.

- Gerenciar Métodos de Pagamento, disponibilizar uma ferramenta onde seja possível configurar os métodos de pagamento da Loja, com regras para Cartões (parcelamento, desconto à vista, etc), Boleto (banco utilizado, desconto oferecido), etc .

# Critérios de Avaliação

Ao fim dessa iteração será gerado um protótipo em pequena escala do cenário principal do sistema. Os casos de uso e cenáros levantados ainda serão revisados e elaborados no decorrer das próximas iterações de Construção, mas esse protótipo deve necessariamente:

- Cadastrar, Editar e Deletar Produtos, Compradores;

- Gerenciar Pedidos e Métodos de Pagamento;

- Ser acessível online, em uma rede local;